

Лабиринт

Автор: Selen

Перевод:

Версия: 1.00

Требования: Oblivion Золотое издание

Описание: Мини-квест для любителей головоломок. Вас ждут тайны, загадки, лабиринты и в конце – сокровищница, полная сюрпризов.

Установка плагина:

*Распакуйте файлы в папку "Data".

Туда должны попасть папки "Meshes", "Textures" и т. п. плюс esp/esm-файл.

Подтвердите замену файлов, если у системы возникнет такой запрос.

*При установке ретекстуров стоит провести валидацию в [Oblivion Mod Manager](#) (OBMM).

Там же необходимо выставить правильную позицию файла при загрузке, если у вас много плагинов.

Для этого можно использовать и программу [BOSS](#).

Если вы пользуетесь OMOD-версией плагина, OBMM (Oblivion Mod Manager) произведет эти операции самостоятельно.

*Подключите нужный esp/esm-файлы в лаунчере игры.

*Если вы опасаетесь конфликта, то можете сопровождать установку патчем, сделанным программой [Wrye Bash](#)

Помощь

[Онлайн помощь по плагинам, проблемам и установке](#)

[Онлайн помощь по программам и мануалы к ним](#)

Будьте добры, по техническим проблемам файлов, находящихся на ДРУГИХ сайтах, обращайтесь на те сайты, где вы их брали. Мы так же не помогаем с проблемами пиратских изданий и любительских подборок и не предоставляем игр и их частей для скачивания.

Благодарности

Огромная благодарность Audrun за помощь в скриптах и моделях

Копирайты

© Selen

© Tesall.ru

Запрещена публикация перевода/плагина без разрешения автора и издателя!