

Реалистичная нагрузка

Автор: Mentalor & Bayli

Перевод: Respector

Версия: 2.21

Требования: Oblivion v1.1.0.511 или выше

Oblivion Script Extender (**OBSE**) 0013 или выше (последняя версия <http://obse.silverlock.org>)

Описание: Разве это не было забавно, что ваш персонаж мог нести полный комплект стальной брони и несколько мечей, но не мог и шага ступить после поднятия одной маленькой ягодки? Так вот, этот мод исправляет это, меняя характеристики персонажа в зависимости от того, как он нагружен и добавляя разные степени и эффекты утомления.

Сохраненные игры:

Мод полностью совместим со старыми сохранениями игры. Просто убедитесь, что вы несете около половины вашего максимально допустимого веса и что вы не перегружены или устали, когда вы устанавливаете или удаляете этот мод и всё должно работать хорошо.

Эффекты усталости:

Сильно устав, вы не сможете бежать и применять заклинания.

Запыхавшись, вы почувствуете некоторое снижение уровня таких навыков как: скорость, ловкость, скрытность и акробатика. Чем дольше вы будете задыхаться, тем сильнее будет снижение.

Когда вы израсходуете все свои силы (уровень запаса сил равен нулю), вы не сможете устоять на ногах и упадете на землю от сильного переутомления.

После состояния сбившегося дыхания, подождите несколько секунд для восстановления своих характеристик. Готовьте зелья восстановления запаса сил!

При первом запуске мода, в инвентарь будет добавлено кольцо, с помощью которого можно настроить некоторые параметры.

Установка плагина:

Для новых пользователей:

1. Убедитесь, что вы используете сохраненную игру, где ваш переносимый вес составляет примерно половину от максимально допустимого веса, т.е. если ваш максимально

допустимый вес 200кг вы должны нести 100кг.

2. Извлеките файлы More Realistic Encumbrance.esp и More Realistic Encumbrance.ini в папку Oblivion \ Data.
3. Запустите Oblivion.
4. Активируйте плагин в разделе "Файлы данных".
5. Начните играть.

Для пользователей использовавших предыдущую версию:

1. Запустите игру с установленной старой версией.
2. Убедитесь, что вы несете около половины вашего максимально допустимого веса и что вы не устали ... сделайте новое "Сохранение".
3. Выйдите из игры, выключите мод в файлах данных и начните игру снова.
4. Загрузите игру с сохранения, сделанного в пункте 2, на сообщение об отсутствующем плагине ответьте положительно.
5. Сделайте еще одно новое "Сохранение" и выйдите из игры.
6. Установите новый мод и активируйте его в разделе "Файлы данных" при запуске.
7. Запустите игру и загрузите сохранение созданное в пункте 5.
8. Сделайте еще одно новое "Сохранение" и продолжайте игру (убедившись что мод корректно запущен).

Внимание!

Наличие в папке Data игры файлов: "More Realistic Encumbrance.esp" и "More Realistic Encumbrance.ini" обязательно!

Убедитесь что удалили старую версию мода и не используете похожих плагинов влияющих на систему усталости и нагрузки (например Vim & Vigour).

Помощь

[Онлайн помощь по плагинам, проблемам и установке](#)

[Онлайн помощь по программам и мануалы к ним](#)

Будьте добры, по техническим проблемам файлов, находящихся на ДРУГИХ сайтах, обращайтесь на те сайты, где вы их брали.

Мы так же не помогаем с проблемами пиратских изданий и любительских подборок и не предоставляем игр и их частей для скачивания.

Благодарности

Jaga Telesin and Donovan Baarda, dttnbguy, Draiden, Strategy Master, eikka, hughesdylan and Negative_Creep, kalniel, Polycrates, Mentalor & Bayli

Копирайты

© Mentalor & Bayli

© Tesall.ru

Запрещена публикация перевода/плагиата без разрешения автора и издателя!

TESALL