

Расширение диалогов

Role-Playing Dialogues

Автор: Meatbag999

Перевод: Diablo666

Версия: 0.72

Требования: Oblivion Золотое издание

Описание:

Этот мод существенно расширяет возможности реакции игрока и NPC в нескольких стандартных ситуациях, в зависимости от навыков, звания, состояния в гильдии и отношения. Цель этого мода - сделать скучные разговоры между NPC и игроком интереснее путем добавления новых опций ответа, вроде обмана, угроз, извинений и так далее. Многие разговоры сделаны с легким юмором, так что плагин будет отличным развлечением.

Разбойники

Разбойников теперь можно надуть или запугать, помимо стандартной драки или платежа.

Вы можете показать им клыки, если вы - вампир, убедить их, что вы - важная персона.

Удачливость обмана зависит от многих аспектов. например, если жензина врет, что она - глава Гильдии Бойцов, а текущий глава - мужчина, то ее шанс обмануть разбьюойника резко снижается.

Убеждение и запугивание зависит от навыка красноречия. А требуемые деньги - от навыка торговли, или от того и другого. Разбойник может отказаться от драки, если вы вор, а он - каджит.

Нищие

Нищим можно теперь дать больше денег, или ответить грубо. В зависимости от этого будет и реакция. Максимальная сумма, которую вы можете дать нищему, чтобы полюбоваться его ужасным замешательством - 100 золотых. Вы так же можете отогнать нищего или даже ограбить! заберите у него последние копейки. А если у него нет золота, предложите ему заполнить ваш камень душ собой. Только пятки засверкают....

Содержатели таверн

Вы можете использовать хорошее отношение, свое звание, события или запугивание, чтобы потребовать себе бесплатную комнату. В зависимости от крутости гостиницы и прочих факторов, например, расы трактирщика, будет и результат. так же вы можете добиться скидки на комнату. Этого можно добиться, например, не только уговорами, но и частыми остановками в таверне. Вы можете подружиться с трактирщиком! Некоторым нравится

интеллигентность, другим сила, третьим - добрая слава. Не все делают скидки и дают комнату друзьям. И не все будут дружить с вами. Сделкой/Угрозой нельзя стать другом.

Стражи

Стражи могут допрашивать вас по поводу преступлений. Вы можете убедить их разными путями не арестовывать вас, запугивая, извиняясь или бравируя своими титулами в разных гильдиях. Вы так же можете попробовать обмануть стражника. Чемпиона Сиродила могут вообще не штрафовать, безотносительно заявленной награды за голову. Остальные могут пробовать отделаться штрафом за серьезные преступления.

Если вы хамите стражам и нищим и пугаете их, ваши очки злобности будут увеличиваться!!!

Продолжение следует.

Установка плагина:

Ручная установка мода:

1. Поместите папку Data в папку Oblivion и подтвердите замену файлов.
2. Подключите нужный esp файл в лаунчере игры или в программе '[Oblivion Mod Manager \(OBMM\)](#)', или в программе '[Wrye Bash](#)'.

Установка мода с помощью '[Wrye Bash](#)':

1. Скопируйте архив в папку Bash Installers.
2. Откройте Wrye Bash на вкладке Установщики.
3. Выделите мод в списке пакетов, при необходимости, выставьте флажки в окошках Под-пакеты и Фильтр esp/esm.
4. Выполните команду контекстного меню Установить.
5. Активируйте мод в списке модов на вкладке Моды.

Помощь

[Онлайн помощь по плагинам, проблемам и установке](#)

[Онлайн помощь по программам и мануалы к ним](#)

Будьте добры, по техническим проблемам файлов, находящихся на ДРУГИХ сайтах, обращайтесь на те сайты, где вы их брали.

Мы так же не помогаем с проблемами пиратских изданий и любительских подборок и не предоставляем игр и их частей для скачивания.

Если вы обнаружили, что плагин не переведен или переведен не полностью, [сообщите нам](#).

Благодарности

Meatbag999, Flyfightflea, CSWiki

Копирайты

© Meatbag999

© Tesall.ru

Запрещена публикация перевода/плагиата без разрешения автора и издателя!